PROJECT CARS™

PERFECT EDITION

Slightly Mad Studios, Project CARS, the SMS logo, and the Project CARS logo are trademarks or registered trademarks of Slightly Mad Studios Limited in the United Kingdom and/or other countries. © 2016 Project Cars Next Gen Development LLP. Game development and technology provided by Slightly Mad Studios. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission.
©2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

BANDAI NAMCO™ Entertainment

ゲームを始める前に

ごあいさつ
このたびは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントのPlayStation®4専用ソフトウェア「PROJECT CARS PERFECT EDITION」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前によくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。

CONTENTS

操作方法 ―― 3
レース・セントラル ―― 4
キャリア ―― 5
レースの手順 ―― 7
レース画面の見方 ―― 10
ソロ ―― 12
オンライン ―― 14
ドライバー・ネットワーク ―― 17
マイホーム ―― 20

トロフィーデータ

ゲーム中、さまざまな条件を満たすとトロフィーを獲得することができます。獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。獲得したトロフィーは、PlayStation®4の機能画面にある「トロフィー」で確認することができます。
※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®4の「ユーザーズガイド(http://manuals.playstation.net/document/jp/ps4/)」を参照してください。

セーブデータについて

本ゲームは、オートセーブに対応しています。ゲーム開始時にセーブデータを作成すると、以降はレース終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。セーブデータの作成には、本体ストレージに60MB以上の空き容量が必要です。

操作方法

ワイヤレスコントローラー（DUALSHOCK®4）

振動機能のON／OFFは、PlayStation®4の機能画面にある「設定」→「周辺機器」→「コントローラー」で「振動を有効にする」にチェックが入っていることを確認してください。

基本メニュー

左スティック・方向キー	項目の選択	×ボタン	キャンセル
○ボタン	決定	L1ボタン／R1ボタン	ページの切り替え
OPTIONSボタン	ショートカット	※「ドライバー・ネットワーク・プロフィール」「マイガレージ」「オプション＆ヘルプ」へのショートカットキーです。	

レース

左スティック	ステアリング
右スティック	自由視点
□ボタン	視点変更
△ボタン	後ろを見る
○ボタン	KERS
×ボタン	ハンドブレーキ
L2ボタン	ブレーキ／リバース（オートマチックの場合）
R2ボタン	スロットル
L1ボタン	ギアシフトダウン
R1ボタン	ギアシフトアップ
方向キー上	ラップ情報を切り替え
方向キー右	モーテックLCDを切り替え
方向キー下	対戦相手の名前
方向キー左	HUDモードを切り替え
タッチパッドボタン	マシンをリセット
OPTIONSボタン	ポーズメニュー

※レースの操作方法は、すべてデフォルト（初期設定）のものです。各操作の設定は「オプション＆ヘルプ」の「操作方法」で変更することができます。（P.23）

レース・セントラル

タイトル画面で○ボタンを押すと、レース・セントラルへ進みます。左スティック・方向キーで遊びたいモードを選び、○ボタンで各モードへ進みます。L1ボタン／R1ボタンでページを切り替えることができます。

ゲームを初めて遊ぶ時

ゲームを初めて遊ぶ時、最初に「プレイヤーカスタマイズ」で初期設定を選びます。ゲームのハンドリングモードやギアチェンジ、車体の損傷や対戦相手のレベルなど、レースのデフォルト設定を、「初心者」「アマチュア」「プロ」タイプから選んでゲームを始めます。

キャリア　P.5

新しいキャリアを作成し、スケジュールに沿ってシーズンを戦い、シリーズチャンピオンを目指します。はじめは選べませんが、「新しいキャリア」を作成してチームと契約すると、選べるようになります。

ソロ　P.12

ロケーション（コースレイアウト）やマシン（車種）、イベント（レースの設定や条件）を自由に設定して、レースを楽しむことができます。

オンライン　P.14

ネットワークを通じて、世界中のプレイヤーと対戦することができます。インターネットに接続し、PlayStation™Network にサインインすると選べるようになります。

ドライバー・ネットワーク　P.17

期間限定のコミュニティイベントに参加し、世界中のプレイヤーとタイムや順位を競うことができます。

R1ボタンを押してページを切り替えると、下記のモードが表示されるようになります。

マイガレージ　P.20

マイガレージにあるマシンを確認し、セットアップをおこなうことができます。また、マシンの写真を撮ったり、情報を見ることもできます。

スペシャル　P.21

インターネットに接続し、プロダクトコードの引き換えを行うことができます。

マイプロフィール　P.21

自分のプロフィールを確認し、成績を比較したり、ハイライトを振り返ることができます。

オプション&ヘルプ　P.22

ゲームプレイや操作方法、ビジュアルやカメラ、音声の設定を変更することができます。

ショートカットメニュー

各画面で OPTIONSボタンを押すと、ショートカットメニューが表示されます。「ドライバー・ネットワーク・プロフィール」「マイガレージ」「オプション&ヘルプ」へ進むことができます。もう一度 OPTIONSボタンを押すと、元の画面に戻ります。

ⓘ について

画面右下に表示される ⓘ の部分には、その画面でできること、やるべきことなどが表示されます。また、ロード画面では、ゲームのアドバイスが表示されることもあります。

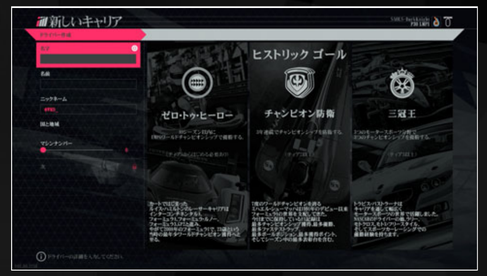
キャリア

「新しいキャリア」でキャリアの作成をしましょう。
キャリアを作成すると、作成したカテゴリーのレースを契約したチームで、
シーズンを通して戦うことができるようになります。

新しいキャリア

ドライバー作成

名字、名前、ニックネーム、国と地域、マシンナンバーを設定します。設定後、「次」を選び、スタートポイント選択へ進みます。

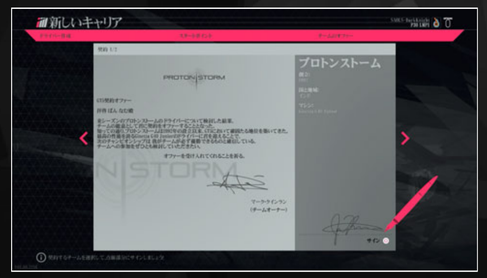


スタートポイント

キャリアを始めるレースのカテゴリーを選びます。

チームのオファー

契約するチームを左スティック･方向キーで選びます。チーム名の下に、創立･国と地域･マシンが表示されます。サインして、モータースポーツビデオが流れた後、「ダッシュボード」へ進みます。



ダッシュボード

シーズンを戦っていく基本となる画面です。
左スティック・方向キーで遊びたいメニューを選び、○ボタンで各メニューへ進みます。
L1ボタン／R1ボタンでページを切り替えることができます。

ホーム

- **カレンダー**　カレンダーにアクセスし、エントリーできるイベントを確認し、選択することができます。(P.6)
- **マシンセットアップ**　マシンのセットアップをすることができます。(P.20)
- **シーズンを放棄する**　現在のシーズンを破棄し、次のキャリアシーズンまで進みます。
- **ニュース**　レースの最新情報が表示されます。
- **FAN Chat**　ファンからの応援コメントが表示されます。右スティックでスクロールすることができます。

受信ボックス

チームやエージェントからの連絡がメールで届きます。
△ボタンで、「全体」「チーム」「契約」「イベント招待」とメールの表示の種類を切り替えることができます。

結果

各カテゴリーのレース結果、順位を見ることができます。左スティック・方向キー上下で見たいレースを選び、○ボタンで結果を表示します。左スティック・方向キー左右でレースのラウンドを、△ボタンでドライバー順位とチーム順位を切り替えることができます。

概要

挑戦しているカテゴリーのルールやポイントなど、概要が表示されます。

モータースポーツビデオを見る

挑戦しているカテゴリーのモータースポーツビデオを見ることができます。

ドライバー・ネットワーク・プロフィール

自分のプロフィールを確認し、成績を比較したりハイライトを振り返ることができます。(P.21)

イベントのエントリー

カレンダーでイベントにエントリーし、レースシーズンを戦っていきます。

カレンダー

左スティック・方向キーでカーソルを動かしてイベントを選び、○ボタンで詳細を確認することができます。L1ボタン／R1ボタンで、カレンダーの月を切り替えることができます。□ボタンを押すと、選択カーソルが本日のイベントの詳細画面に戻ります。△ボタンで次のイベントへスキップすることができます（条件があります）。

P はフリー走行、Q は予選、R は本戦レース、I は招待レースを表します。

開催されるイベント一覧
エントリー可能なイベントは、ピンクで表示されます。

イベント詳細

左スティック・方向キー左右でイベントやセッションを切り替え、左スティック・方向キー上下でカーソルを動かして、○ボタンで決定します。

イベントのルールを変更することができます。

- **Enter** 選んだセッションに進みます。
- **次のシーズンまでシミュレート** シーズン・セッションをシミュレートし、次のシーズン・セッションへ進みます。
- **次のイベントへ・・・** イベントをキャンセルし、次のイベントへ進みます。
- **マシン選択** マシンを変更します。
- **セッションの長さ** セッションの長さを変更することができます。
- **対戦相手のスキル** 対戦相手のスキル（強さ）を変更することができます。
- **やりなおしを許可** やりなおしの設定を変更します。

注意!

各メニューで、🔒のついたメニューは、そのレースの条件などによって、変更することができません。

レースの手順

レースはフリー走行、予選、レースの順に行われます。

※カテゴリーにより、開催内容や手順が違います。

フリー走行	規定時間内、レースコースを自由に走ることができます。
予選	レースのスタート位置を決める予選を行います。
レース	予選のスタート位置からレースに挑みます。レースは、1レースのみ行われるレースや、スプリントレースとメインレースの2レース行われるものや、レース1とレース2の2レース行われるものがあります。

ピットボックス

フリー走行、予選、レースは、このピットボックスから始まります。左スティック・方向キー上下でカーソルを動かしてメニューを選び、左スティック・方向キー左右で設定を変更したり、○ボタンで決定します。

注意!
鍵マーク🔒がつき、表示が暗くなっているメニューは選ぶことができません。

「フリー走行」「予選」のピットボックスでは、セッション終了までの残り時間が 00：00 になると強制終了し、次のセッションに進みます。

※「レース」のピットボックスには、セッション終了までの残り時間は表示されません。

セッション終了までの残り時間

現在の天候

各ドライバーの情報がリアルタイムに表示されます。

ピットボックス内のメニュー

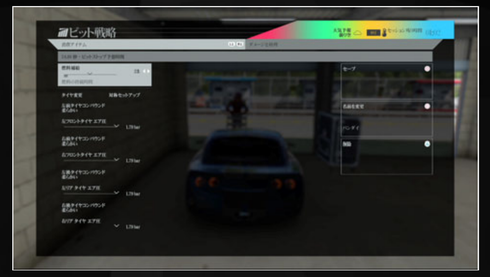
注意!
モードや状況により、🔒のついたメニューは選ぶことができません。

運転
フリー走行、予選、レースに進みます。プレイヤーが操作します。

モニター
様々な設定で、模範運転を見ることができます。

現在のセットアップを編集
タイヤやボディなど、マシンのセットアップを変更することができます。(P.20)

ピット戦略を編集
左スティック・方向キー上下でカーソルを動かして設定を選び、左スティック・方向キー左右で変更します。L1ボタン／R1ボタンで「消費アイテム」「ダメージを修理」の切り替えができます。編集終了後、□ボタンで表示される文字入力画面でピット戦略に名前をつけて○ボタンでセーブします。また、△ボタンで編集したピット戦略を削除することができます。



マルチプレイセッションロビー
ピットボックスで、オンラインに参加している情報や現在の天候、レース設定の確認ができます。(P.14)

時間の進行
ゲームの進行時間を変更することができます。例えば、2Xにすると2倍速で時間が進みます。

フォーマットとルールを見る
ルールやポイントなど、概要が表示されます。

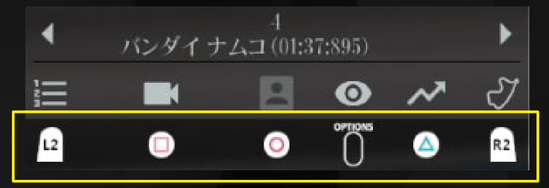
セッションの最後までシミュレート

セッションを、CPU 操作でシミュレートします。
「プレイヤーオンボードカメラ」「観戦」モードを選んで見ることができます。
「プレイヤーオンボードカメラ」モード時は、操作は CPU が行いますが、各種表示の切り替えは、レースと同じように行えます。

観戦モード

観戦モードの操作

L2ボタン	順位表示／非表示
□ボタン	視点変更
○ボタン	他ユーザーのプロフィール確認 ※観戦モードでカメラを他ユーザーのマシンに合わせた時、そのマシンを操作しているユーザーの情報が確認できます（オンラインマッチング時のみ有効）。
OPTIONSボタン	走行データ表示／非表示
△ボタン	後ろを見る／HUD モードの変更
R2ボタン	コース表示／非表示
×ボタン	メニュー閉じる
左スティック／方向キー	観戦選手の変更



セッションの最後までスキップ

セッションをプレイせず、セッション結果を経て、次のセッションへ進みます。

セッションを再開する

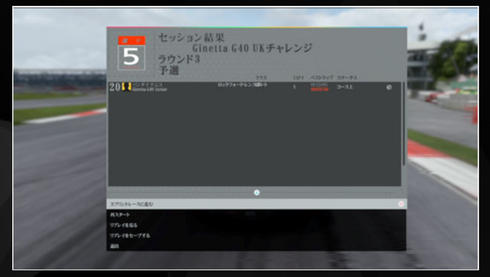
制限時間を元に戻してセッションを再開します。

退出

セッションをキャンセルし、ダッシュボードへ戻ります。

セッション結果（フリー走行・予選）

セッションの結果がタイム上位のドライバー順で表示されます。
左スティック・方向キー上下でスクロール、△ボタンでカーソルがドライバー一覧に移動します。



セッション結果メニュー

左スティック･方向キー上下で選び、○ボタンで決定します。

注意!

モードや状況により、表示されるメニューが異なります。

予選（フリー走行・レース）に進む／コンティニュー

次のセッションへ進みます。

再スタート

フリー走行、予選をやり直します。

リプレイを見る

リプレイを見ます。操作は ○ボタンで再生／一時停止、L2ボタンで早戻し、R2ボタンで早送り、L1 ボタンでリプレイの冒頭に戻るほか、ドライバー表示部分はタイム表示に変わります。

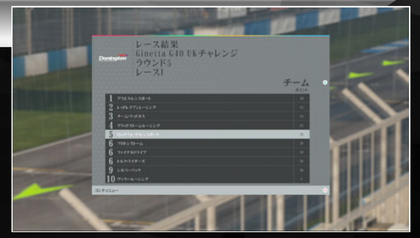
リプレイをセーブする

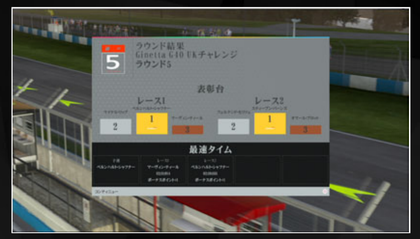
リプレイデータをセーブします。セーブしたリプレイデータは、「マイプロフィール」の「ハイライト」(P.18)で選んで見ることができます。

退出

セッションをキャンセルし、ダッシュボードへ戻ります。セッションの結果をセーブするかしないかを選んで退出することができます。

レース結果（レース）





レースが終了すると、セッション結果表示後、ドライバーのポイントが表示されるレース結果が表示されます。左スティック・方向キー上下でスクロール、△ボタンでカーソルが上位ドライバー一覧に移動します。

表彰台画面に続いて、ドライバーのポイントが表示されるレース結果になります。
○ボタンで次のセッションへ進みます。

最終結果

シーズンが終了すると、最終結果が表示されます。
○ボタンで次のダッシュボードへと戻ります。

「受信ボックス」に届いたメールで契約オファーを見直して契約を確認し、新たなシーズンに備えましょう。
○ボタンで確定し、新規契約または再契約を行います。

ロード／削除

キャリアのロードと削除が行えます。ロードや削除したいキャリアを選び、○ボタンでロード、□ボタンで削除を行います。

ポーズメニュー

レース中にOPTIONS ボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。セッションの途中経過がタイム上位のドライバー順で表示されます。左スティック・方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで決定します。

注意!
モードや状況によって、選択可能なメニューが異なります。

再開　ポーズメニューを終了し、レースやフリー走行に戻ります。

ピットボックスに戻る
レースをリタイアし、残りのレースを観戦することができます。

マルチプレイセッションロビー
ピットボックスで、オンラインに参加している情報や現在の天候、レース設定の確認ができます。

リプレイを見る
リプレイを見ます。操作は○ボタンで再生／一時停止、L2 ボタンで早戻し、R2ボタンで早送り、L1ボタンでリプレイの冒頭に戻るほか、ドライバー表示部分はタイム表示に変わります。

写真を撮る
フィルタや被写界深度、絞り値や焦点距離、カメラアングルなど、様々な設定を変更して写真を撮ることができます。撮影した写真は、「マイプロフィール」の「ハイライト」（P.21）で選んで見ることができます。

HUD表示を編集
走行中のMAP、バックミラー、LAP、モーテックLCDなどの表示／非表示、表示位置を編集することができます。×ボタンで編集を抜け、確認画面で「はい」を選んで、編集を保存します。

セッションの最後までシミュレート　セッションをCPU操作でシミュレートします。

セッションの最後までスキップ　セッションをプレイせず、セッション結果を経て、次のセッションへ進みます。

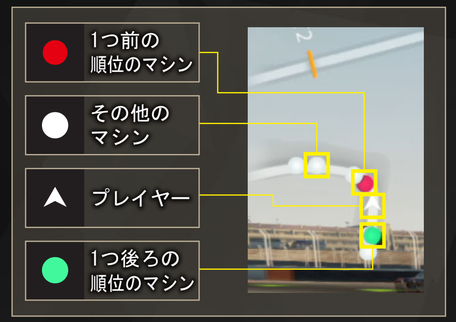
セッションを再開する　もう一度、セッションを始めます。

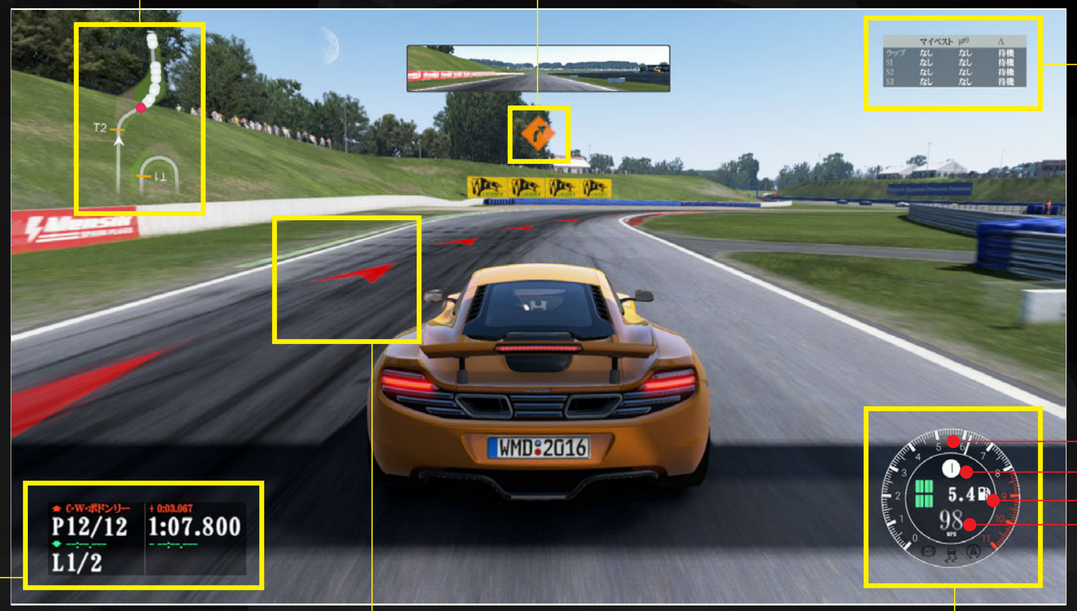
退出　セッションをキャンセルし、ダッシュボードへ戻ります。

レース画面の見方

MAP 表示

プレイヤーのマシンが走行中のコース部分のMAP が表示され、プレイヤー、トップのマシン、その他のマシンの現在位置が表示されます。
※方向キー左で、表示 / 非表示の設定が行えます。



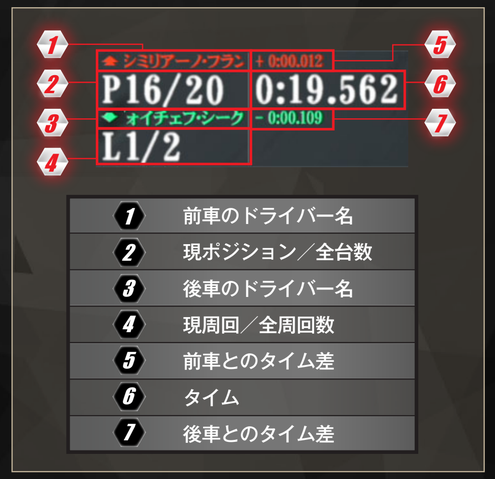


ターン指示機

コーナーの手前で表示されます。
「オプション&ヘルプ」の「ゲームプレイ」「オンスクリーンガイド&ディスプレイ」で表示/ 非表示の設定が行えます。

エンジン回転数
現在のギア
ガソリンの残量
現在のスピード

LAP 表示



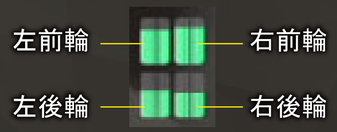
ガイドライン

理想のコース取りが表示されます。進入スピードは色分けされています。「オプション&ヘルプ」の「ゲームプレイ」内「オンスクリーンガイド&ディスプレイ」で表示 / 非表示の設定が行えます。(P.22)

	適正な速度
	スピードが速い
	ブレーキが必要

モーテック LCD

エンジン回転数、現在のギア、タイヤの状態、ガソリンの残量、現在のスピードが表示されます。
※車種によってメーターのデザインが異なることがあります。



タイヤが摩耗すると、ゲージが減っていきます。
また、タイヤが加熱すると、色が赤くなっていきます。

ラップタイム

現在のラップタイム、セクションタイム、自己ベストのラップタイム、セクションタイム、前走とのタイム差が表示されます。
※方向キー左で、表示 / 非表示の設定が行えます。また、モードによっては表示されないこともあります。

	現在	マイベスト	Δ
ラップ	1:28.179	なし	+0.176
S1	0:46.851	なし	待機
S2	0:41.328	なし	待機
S3	0:23.570	なし	待機
ポテンシャル		1:59.929	-0.078

レースの特殊な操作

HUD モードを切り替え　方向キー左

方向キー左で HUD ビューを切り替えることができます。押すことで、「表示なし」→「標準（バックミラーあり）」→「標準（バックミラーなし）」→「シンプル」→「詳細」→「表示なし」の順に切り替わっていきます。

シンプル

詳細

シンプル

スピードメーターだけのシンプルな表示です。

詳細

アクセルやブレーキの開度、ステアリングの切れ角、G（重力加速度）の方向と数値、各タイヤの詳細などが細かく表示されます。

カメラ切り替え　□ ボタン

□ボタンでカメラ（視点）を切り替えることができます。押すことで「バンパーカメラ」→「フードカメラ」→「コックピットカメラ」→「後部座席カメラ」→「ヘルメットカメラ」→「ルーフカメラ」→「マシン全体カメラ」の順に切り替わっていきます。

コックピットカメラ

KERS　○ボタン

マシンによっては、KERS やオーバーテイクボタンがついています。モーターの力やエンジン回転数の上限を上げ、一時的にマシンのパワーをアップすることができます。FA では押している間だけ、ほかのカテゴリでは一回押すと一定時間マシンのパワーがアップします。

モーテックLCDを切り替え　方向キー右

ステアリングに表示されるデータロガーの表示項目を変更することができます。※変更できる車種は限られます。また車種により表示内容が異なります。※視点をコックピットカメラにすることで確認することができます。

※レースの操作方法は、すべてデフォルト（初期設定）のものです。各操作の設定は「オプション&ヘルプ」の「操作方法」で変更することができます。（P.23）

ピットテキストとトラブル表示について

トラブル表示

「オプション&ヘルプ」の「ゲームプレイ」内「再現性」でトラブルを ON にするとトラブル時に表示されます。

ダメージ

「オプション&ヘルプ」の「ゲームプレイ」内「再現性」でダメージの再現性を ON にすると、ダメージを受けた時に車体のビジュアルが変わります。

ピットテキスト

レース中、ピットからドライバーへ情報が伝えられることがあります。情報は画面の下にテキストで表示されます。

対戦者のいるレース「クイックレースウィークエンド」と対戦者なしでコースを自由に走る「フリー走行」を選ぶことができます。ロケーション(コースレイアウト)やマシン(車種)、イベント(レースの設定や条件)を自由に設定して、レースやフリー走行を楽しむことができます。左スティック・方向キーでメニューを選び、○ボタンで決定します。

注意!

モードや状況により、選べないコースレイアウトや車種があります。
モードや状況により、🔒のついたメニューは選ぶことができません。

スタート

現在の設定のまま、イベントを始めます。

ロケーション変更

左スティック・方向キー上下でロケーション(コースレイアウト)を選び、○ボタンで決定します。

選んだロケーションの、長さやターン数、コースレイアウトが表示されます。

ロケーション(コース)一覧

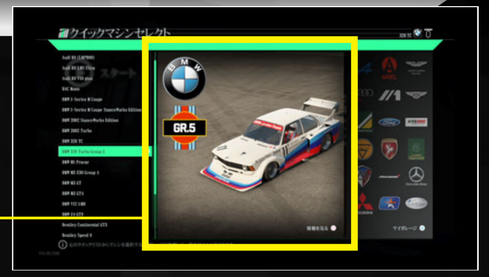
△ボタンを押すと、ロケーション(コース)一覧が表示されます。ロケーション(コース)を選んで○ボタンで決定すると、コースレイアウト一覧が表示されます。コースレイアウトを選び、○ボタンで決定します。

ロケーション 世界中のコースやサーキットのアイコンが、遠景とともに表示されます。

コースレイアウト一覧 選んだロケーションには、走行に使用するコースレイアウトが何種類か存在します。走りたいコースレイアウトを選びます。

マシンを変更

左スティック・方向キー上下でマシンを選び、○ボタンで決定します。



選んだマシンが表示されます。

情報を見る

□ボタンを押すと、選んだマシンのスペックなどの詳細が表示されます。

マイガレージ

△ボタンを押すと、マイガレージへ進みます。マイガレージからマシンを選ぶこともできます。

マイガレージでマシンを選んだ場合、マイガレージからもう一度✕ボタンを押し、スタート画面に戻ってください。○ボタンを押しても変更は反映されません。

イベントをセットアップする

L1ボタン/R1ボタンで「レースの基本設定」と「天候と日時」を切り替え、左スティック・方向キー上下で設定を選び、左スティック・方向キー左右で設定を変更します。

レースの基本設定

イベントの長さ　ラップで競うか、タイムで競うか設定します。

ラップ数（タイム）　1から250ラップまで設定することができます。※イベントの長さで「タイム」を選ぶとタイムの設定ができるようになります。

対戦者数　対戦者の数を変更します。0から35まで設定することができます。

対戦者タイプ　対戦者のタイプを変更します。マルチにすると、すべてのカテゴリーから対戦者が参戦します。

対戦相手のスキル　数値が大きくなると、対戦相手が強くなります。

グリッドポジション　グリッドポジションをプレイヤー名、プレイヤーミドルネーム、プレイヤー姓、ランダム、プレイヤーカスタムで設定します。

カスタムグリッドポジション　自分のグリッドポジションを何番目にするか設定することができます。※グリッドポジションでプレイヤーカスタムを選ぶと設定できるようになります。☆グリッドポジションは「予選」の時間を00h00minに設定した時のみ設定変更することができるようになります。

ローリングスタート　ローリングスタートにするか、しないかの設定を変更することができます。

フリー走行 1　フリー走行 1 の時間数を設定します。00h00minに設定すると、フリー走行 1 は行われません。

フリー走行 2　フリー走行 2 の時間数を設定します。00h00minに設定すると、フリー走行 2 は行われません。

予選　予選の時間数を設定します。00h00minに設定すると予選は行われず、スタートポジションは、「グリッドポジション」の設定によって決まります。

ウォームアップ　レース前のウォームアップ走行の時間数を設定します。00h00minに設定すると、ウォームアップは行われません。

天候と日時

天候の変遷　レース中の天候の移り変わりの設定を変更します。「天候固定」にすると、天候は固定のまま変わりません。「天候固定」の場合は、1 つの天候を、「2」「3」「4」の場合は、それぞれの天候を切り替えて設定します。

天候　天候を変更します。「晴天」「薄い雲」「雲」「濃い雲」「曇り空」「小雨」「雨」「大雨」「雷雨」「霧」「濃霧」「雷と雨」「濃霧と雨」「霞」「ランダム」の中から設定します。「ランダム」にすると、天候は自動で変化します。

天候の進行　天候の進行速度を変更します。※天候の変遷で「天候固定」を選ぶと設定ができるようになります。

日付設定　レースの行われる日付設定を変更します。「カスタム」を選ぶと、日月年の設定ができるようになります。

スタートタイム　レースのスタート時間を変更します。

時間の進行　時間の進行速度を変更します。

オンライン

ネットワークを通じて、世界中のプレイヤーと対戦することができます。
PlayStation™Networkにサインインすると選べるようになります。

マルチプレイセッションを検索

エントリーするマルチプレイセッションを検索して、オンラインレースに参加します。

作成

自分がホストになって、マルチプレイセッションを作成し、他のプレイヤーのエントリーを待ってオンラインレースを行います。

クイックランダム

自動でマルチプレイセッションを作成し、他のプレイヤーのエントリーを待ってレースを行います。

コミュニティイベント

開催中のイベントに参加し、世界中のプレイヤーとタイムを競うことができます。

タイムトライアル

ネットワークにランクインしているゴーストを呼び出して、タイムを競うことができます。

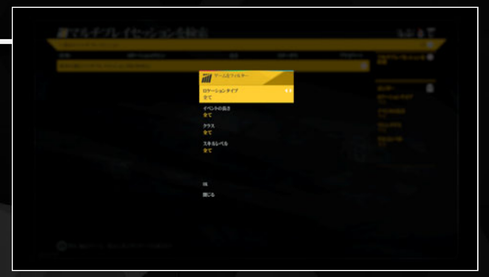
マルチプレイセッションを検索

エントリー可能なマルチプレイセッションが表示されます。エントリーするマルチプレイセッションを選び、○ボタンでそのマルチプレイセッションロビーへ進みます。 (P.16)

△ボタンでマルチプレイセッションをリロード、□ボタンで「マルチプレイセッションを作成」に進むこともできます。

ゲームをフィルタ…

R2ボタンを押すと、しぼりこみメニューが表示されます。マルチプレイセッションのリストをしぼりこむことができます。ロケーションタイプ、イベントの長さ、クラス、スキルレベルをそれぞれ設定し終えたら、「OK」か「閉じる」を選んでマルチプレイセッションのリスト画面に戻ります。



作成

ロケーション、マシン(自分が使うマシン)、イベントをセットアップして、マルチプレイセッションを作成し、マルチプレイセッションロビーへ進みます。

ロケーション変更

ロケーションを変更します。ロケーションの変更は、「ソロ」での「ロケーション変更」と同じです。(P.12)

マシンを変更

自分が使うマシンを変更します。マシンの変更は、「ソロ」での「マシンを変更」と同じです。(P.12)

イベントセットアップ

レースの条件や天候、レースの制限条件など、レースのルールを変更することができます。
L1ボタン／ R1ボタンで「レースの基本設定」「天候と日時」「制限」を切り替え、左スティック・方向キー上下で設定を選び、左ステイック・方向キー左右で設定を変更します。
※「天候と日時」は、「ソロ」の「イベントをセットアップする」と同じです。(P.13)

レースの基本設定

プライバシー　作成したルームを公開するか、しないかの設定を変更することができます。

イベントの長さ　ラップで競うか、タイムで競うかを設定します。

ラップ数（タイム）　1 から250 ラップまで設定することができます。※イベントの長さで「タイム」を選ぶとタイムの設定ができるようになります。

最大グリッドサイズ　最大グリッドサイズを変更することができます。

人間の対戦者数の上限　人間の対戦者が何人まで参加できるかの上限数を設定します。

対戦相手をAIで埋める　人間の対戦者上限数に達しなかった時、AIプレイヤーで不足分を埋めてレースを始められるかの設定を行うことができます。

対戦相手のスキル　数値が大きくなると対戦相手が強くなります。

対戦相手を同一マシンにする　対戦者のタイプを変更します。マルチにすると、すべてのカテゴリーから対戦者が参戦します。

マシンクラス　マシンのクラスの制限を設定します。マルチにすると、すべてのカテゴリーから対戦者が参戦します。

ローリングスタート　ローリングスタートにするか、しないかの設定を変更することができます。

フリー走行1　フリー走行1の時間数を設定します。00h00minに設定すると、フリー走行1は行われません。

フリー走行2　フリー走行2の時間数を設定します。00h00minに設定すると、フリー走行2は行われません。

予選　予選の時間数を設定します。00h00minに設定すると予選は行われず、スタートポジションは、自動で決まります。

ウォームアップ　レース前のウォームアップ走行の時間数を設定します。00h00minに設定すると、レース前のウォームアップ走行は行われません。

強制ピットストップ　レース中、強制的にピットストップをさせるか、させないかの設定を変更することができます。

制限

内部ビュー固定　HUD表示を内部ビューに固定させるか否かの制限を行います。

マニュアルギア固定　シフト操作をマニュアルに固定させるか否かの制限を行います。

リアルドライビング補助固定　リアルドライビングの補助を固定させるか否かの制限を行います。

デフォルトセットアップに固定　セットアップをデフォルトのみに固定させるか否かの制限を行います。

ABSを許可　ABSの使用を許可するか否かの制限を行います。

横滑り防止を許可　横滑り防止機能の使用を許可するか否かの制限を行います。

トラクションコントロールを許可　トラクションコントロールの使用を許可するか否かの制限を行います。

ダメージ　接触などによるダメージの設定を変更します。「オフ」にすると、マシンの損傷も反映されません。「ビジュアルのみ」にすると、マシンの損傷は反映されますが、性能には影響しません。「性能に影響あり」にすると、マシンの損傷具合にあわせ性能に影響が出るようになります。「フルダメージ」にすると、走行不能に陥るマシンの損傷まで反映されます。

マシントラブル　「はい」にすると、マシントラブルが発生する可能性があります。

タイヤ摩耗　「オフ」にすると、タイヤの摩耗がなくなります。「スロー」にすると、ゆっくり摩耗します。「リアル」にすると、実際の自動車の摩耗に忠実になります。また、「x2、x3,x4,x5,x6,x7」にすると、数字の倍数の速さで摩耗します。

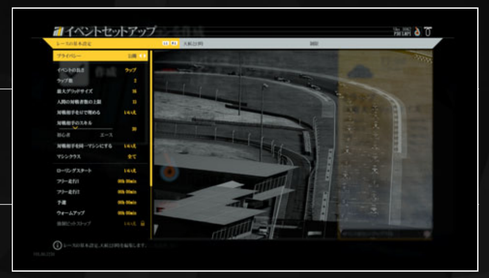
燃費　「オフ」にすると、ガソリンは減らなくなります。「スロー」にすると、ゆっくり減っていきます。「リアル」にすると、実際の自動車の燃費と同様に忠実に減っていくようになります。

エンジン自動始動　「はい」にすると、エンジンが自動でかかるようになります。

フラッグ&ペナルティ
「オン」にすると、コース上で様々なフラッグが振られ、反則によるペナルティが課せられるようになります。

ゴーストマシンを許可
ゴーストマシンを使ってレースを戦えるか否かの制限を行います。

ロビーを作成
設定が決まったら「作成」を選び、マルチプレイセッションロビーへ進みます。



マルチプレイセッションロビー

セッション開始に投票したり、ロケーションやマシン、天候や強制制限を変更したり、セッションを開始したり、他のドライバーの情報を確認することができます。L1ボタン／ R1ボタンで「イベントをセットアップ」と「プレイヤー」を切り替えて、設定の変更などを行います。

ゲストプレイヤー　ゲストプレイヤーが行えるのは、開始への投票とマシン変更、他のドライバーの情報確認だけです。セッション開始に投票したら、ホストプレイヤーが「セッションを開始する」まで待機となります。

ホストプレイヤー　マルチプレイセッションロビーを作成したホストプレイヤーは、セッション開始への投票、ロケーションやマシン、天候や強制制限の変更、セッションの開始、他のドライバーの情報確認の全てが行えます。

設定の変更とプレイヤーの確認

イベントセットアップ

左スティック・方向キーで「ロケーション」「マシン」「条件」「強制制限／セッション」を選び、○ボタンで各設定の変更画面へ進みます。

ロケーション　ロケーションやコースレイアウトを変更することができます。変更の仕方については「ソロ」の「ロケーション変更」（P.12）を参照してください。

マシン　マシンを変更することができます。変更の仕方については「ソロ」の「マシンを変更」（P.12）を参照してください。ゲストプレイヤーも変更することができます。

条件　イベントの条件、日付、時間の設定を変更します。

強制制限／セッション　イベントのラップ数、対戦相手、セッションの制限を変更します。
※時間経過で「強制制限」と「セッション」の表示が切り替わります。
それぞれが表示されたタイミングで○ボタンを押してください。

プレイヤー

プレイヤーの情報を見ることができます。セッション開始に投票済みのプレイヤーには 👍 マークが付きます。情報を確認したいドライバーを選び○ボタンで、ドライバー情報が表示されます。プレイヤー情報は、ゲストプレイヤーも変更することができます。

招待　プレイヤー画面で△ボタンを押して、知り合いのプレイヤーを招待することができます。オンラインIDや実名を入力して検索をしたり、すべてのフレンドやお気に入りグループ、一緒に遊んだプレイヤーから検索し、表示されたプレイヤーを選んでマルチプレイセッションロビーに招待することができます。

待機中イベント開始まで

ゲストプレイヤー、ホストプレイヤー、ともにセッション開始に投票することができます。投票すると、開始までの秒数が表示されます。

セッションを開始する

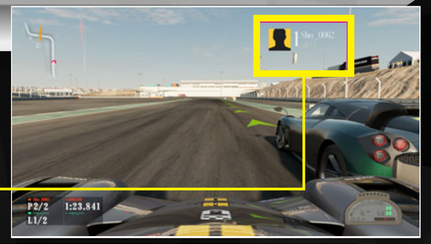
エントリーが定員となったら、決定してセッションを開始します。定員に満たない場合でも、「制限」の「対戦相手を AI で埋める」で「はい」を選んでいれば、足りない対戦相手を AIドライバーで埋めて開始することもできます。「マルチプレイセッションを検索」でマルチセッションを選んだ場合、ホストプレイヤーが開始するのを待ちます。

クイックランダム

自動でマルチプレイヤーセッションを作り、マルチプレイセッションロビーに進みます。

オンライン対戦中の画面

オンライン対戦中の画面には、対戦相手のプレイヤーIDとマシン名が表示されます。レース中の操作は、通常のレースと変わりません。



ポーズメニュー

オンライン対戦中、OPTIONSボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。左スティック・方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで決定します。

注意!

オンライン対戦中は、ポーズメニュー表示中でもレースは進行します。

ピットボックスに戻る
レースをリアタイアします。
リプレイをセーブすることもできます。

マルチプレイセッションロビー 「次のセッションへスキップする」に投票することができます。オンライン対戦に参加しているプレイヤー全員が投票を終えると、次のセッションへスキップします。投票すると、画面右側のプレイヤー情報に 👍 マークがつきます。

HUD 表示の編集 HUD表示の編集が行えます。(P.9)

退出 セッションを終了します。全ての進行は失われます。

サーバーとの接続が切断された場合

サーバーとの接続が切断された場合、右の画面が表示されます。○ボタンで、レース・セントラルに戻ります。(P.4)

コミュニティイベント

開催中のイベントに参加し、世界中のプレイヤーとタイムを競うことができます。イベントにより車種やコース、カメラアングルなど、さまざまな設定や制限がされています。また、ランキングに表示されているマシンや、自分のベストタイムをゴーストとして走らせることが可能です。左スティックまたは方向キーで、コミュニティイベントを選びます。

エントリー可能なコミュニティイベント

エントリー可能なコミュニティイベントは青い枠で表示され、エントリーできる残日数が表示されます。

注意!

コミュニティイベントは残り日数以内であれば、何度でもエントリーすることができます。

△ボタンでエントリーすると、コミュニティイベントが始まります。コミュニティイベントの操作は、通常のレースと変わりません。

プレイヤー情報 左スティック・方向キー上下でプレイヤーを選び、○ボタンでプレイヤー情報を確認することができます。

ゴーストデータの使用

そのコミュニティイベントにエントリーしたことがあり、自分のレコードが表示されている場合、そのデータをゴーストとして使用することができます。R1ボタンで ✓ をつけてからコミュニティイベントにエントリーすると、イベント中に選んだレコードのゴーストが表示されるようになります。

コミュニティイベントの終わり方

OPTIONSボタンを押して表示されるポーズメニューから「退出」を選んで終了させます。コミュニティイベント選択画面に戻ります。

完了したコミュニティイベント

完了したコミュニティイベントは白い枠で表示され、
イベントを終えたプレイヤーの情報が表示されます。

公開前のコミュニティイベント

公開前のコミュニティイベントは白い枠で表示されます。公開日が来ると青い枠に変わり、
エントリーが可能になります。

タイムトライアル

ロケーション（コースレイアウト）やマシン（車種）、
イベント（レースの設定や条件）を自由に設定して、
タイムアタックに挑むことができます。

イベントのセットアップ

タイムトライアルを始める前に、イベントのセットアップを行います。

イベントセットアップ

左スティック・方向キー上下で項目を選び、
左スティック・方向キー左右で設定を変更します。

ロケーション

挑戦するロケーション（コース）を選びます。
ロケーション（コース）を切り替えると、
画面右側のイベントランキングが選んだ
ロケーション（コース）に切り替わります。

マシンタイプ

「Prototype」「GT」「Openwheel」「Stockcar」「Road」「Touring」からマシンのタイプを選びます。マシンタイプを切り替えると、画面右側のイベントランキングが選んだマシンタイプに切り替わります。

ゴーストタイプ　タイムトライアル中に表示させるゴーストのタイプを切り替えます。

セッションベストを使用　タイムトライアル中のベストタイムのゴーストが表示されます。1周目は表示されず、ベストタイムが更新されると、ゴーストも更新されます。

自己ベスト　過去に走った自己ベストのゴーストが表示されます。

ランキング　イベントランキングのデータからゴーストを選ぶことができます。ゴーストの選び方は、イベントランキングを参照ください。

マシン選択　方向キー上下でマシンを選び、左スティック・方向キー左右でカラーリングを変更します。○ボタンで決定すると、タイムトライアルが始まります。

イベントランキング

L1ボタン／ R1ボタンでイベントランキングに切り替えます。R3ボタンで、「すべて」「フレンドのみ」の表示に切り替えます。□ボタンで、ランキング内の自分のランキングを探すことができます。この時、左スティック・方向キー上下でプレイヤーを選び、○ボタンで決定すると、プレイヤーの情報が表示されます。

ゴーストデータの使用　左スティック・方向キー上下でプレイヤーを選び、△ボタンを押すと、✓がつきます。✓をつけたゴーストデータは、「イベントセットアップ」の「ゴーストタイプ」で「ランキング」を選ぶと、タイムトライアル中に表示されるようになります。

タイムトライアルの終わり方

OPTIONSボタンを押して、ポーズメニューの「退出」を選んで終了します。マシン選択画面に戻ります。

マイホーム

L1ボタン／R1ボタンでページを切り替えると「マイホーム」画面になります。左スティック・方向キーで遊びたいモードを選び、○ボタンで各モードへ進みます。

マイガレージ

選択可能なマシンを選び、
セットアップデータを作成することができます。

マシン選択

セットアップするマシンを変更します。マシンクラス、メーカー、マシンの順に選びます。
マシン選択時、左スティック・方向キー左右でマシンのカラーリングを変更することができます。
ランダムを選ぶと、ランダムに選択されます。

セットアップを新規作成

L1ボタン／R1ボタンで「マシン」「フォースフィードバック」「概要」を切り替えてセットアップを進めます。左スティック・方向キー上下で項目を選び、左スティック・方向キー左右で設定を変更します。

マシン関連のセットアップを変更します。L1 ボタン／R1ボタンで「マシン」「フォースフィードバック」「概要」を切り替え、さらにL2ボタン／ R2ボタンでセットアップの種類を切り替えてセットアップを進めます。○ボタンでセットアップをセーブします。セットアップは、特定のロケーションまたはロケーショングループに保存します。L1ボタン /R1ボタンで、ロケーショングループと指定ロケーションを切り替えます。ロケーショングループでは「すべて」「サーキット」「モハベ」からグループを選び、指定ロケーションでは、1 つのロケーションを選んで□ボタンでセーブを完了させます。△ボタンで、セットアップを初期値に戻します。

- **マシン** マシンのセットアップを行うことができます。「タイヤ&ブレーキ」「エアロダイナミック&シャーシ」「ホイールアライメント」「サスペンション（スプリング）」「サスペンション（ダンパー）」「デフロック（LSD）／冷却装置」「トランスミッション」「エンジン」の8項目を変更することができ、お好みのマシンセットアップや、コース特性に合わせたセットアップを行うことができます。
- **フォースフィードバック** 「スピンドル」「ボディ&リア挙動フィードバック（SoP）」の2項目を変更することができます。
- **概要** タイヤ、サスペンション、空力のセットアップ状況を確認することができます。
- **セーブ** セットアップが終わったら、○ボタンでセットアップをセーブします。はじめに、「すべて」「サーキット」「モハベ」からロケーショングループを選んで○ボタンで決定すると、✓マークがつきます。3つとも✓することもできます。選び終わったら、□ボタンでセーブします。
- **リセット** △ボタンでセットアップをリセットすることができます。確認画面で「OK」を選んで○ボタンを押すと、すべての項目を初期値に戻してセットアップ画面に戻ります。

現在のセットアップを編集

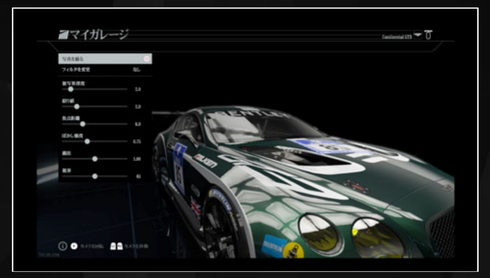
現在作成中のセットアップへ進みます。

セットアップをロード

過去にセーブしたセットアップをロードします。

写真を撮る　△ボタン

フィルタや被写界深度、絞り値や焦点距離、カメラアングルなど、様々な設定を変更して写真を撮ることができます。撮影した写真は、「マイプロフィール」の「ハイライト」内「スクリーンショット」（P.21）で選んで見ることができます。



情報を見る　□ボタン

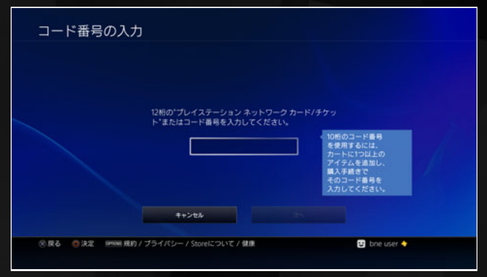
セットアップ中のマシンのスペックを見ることができます。

スペシャル

インターネットに接続し、プロダクトコードの引き換えを行うことができます。

コードを引き換え

プロダクトコードをお持ちの場合、
こちらで引き換えをすることができます。



注意!

「PlayStation®Store」を選んでも、本ゲーム用のデータなどを購入することはできません。

マイプロフィール

自分のプロフィールを確認し、成績を比較したり
ハイライトを振り返ることができます。
L1ボタン／R1ボタンで表示を切り替えます。

プロフィール

プレイ時間や参加レースの履歴、相性の良いマシン情報、
オンラインでの勝敗履歴や評判が表示されます。

キャリア

「キャリア」の進行を確認することができます。
L2ボタン／R2ボタンで以下を切り替えます。

- **ヒストリックゴール**
  獲得したタイトルや殿堂入りの履歴です。
- **栄誉**　キャリアで獲得した栄誉の履歴です。
- **スポンサー契約**
  スポンサー契約できるメーカーが表示されます。
- **イベント招待**　届いているイベント招待を見ることができます。

ハイライト

セーブしたリプレイなどを見ることができます。

- **リプレイ　△ボタン**
  セーブした、リプレイやスクリーンショットを選んで
  見ることができます。△ボタンでリプレイと
  スクリーンショットの表示を切り替えることができます。
- **ドライバー・ネットワーク ハイライトを見る　□ボタン**
  インターネット（外部サイト）に接続し、オンライン
  レースのリプレイを見ることができます。

オプション&ヘルプ

ゲームプレイや操作方法、ビジュアルやカメラ、音声の設定を変更することができます。
左スティック・方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで各メニューに進みます。左スティック・方向キー上下で設定を選び、左スティック・方向キー左右で変更します。✕ ボタンで戻ると、設定は自動でセーブされます。

ゲームプレイ

L1ボタン／R1ボタンで「再現性」「オンスクリーンガイド&ディスプレイ」を切り替えることができます。

再現性

タイヤの摩耗や接触時のダメージ、ドライブアシスト機能をはじめ、実際のマシンとの再現性の設定を変更します。

ステアリングアシスト 「はい」にすると、ハンドル操作をアシストしてくれます。

ブレーキアシスト 「はい」にすると、ブレーキを自動でかけてくれます。

ドライブ補助を許可 「なし」にすると、アンチロックブレーキ、横滑り防止、トラクションコントロールの補助をなしに、「リアル」にすると、実際の自動車の挙動に忠実になります。また、「すべて」を選ぶと、アンチロックブレーキ、横滑り防止、トラクションコントロールの設定が可能になります。

アンチロックブレーキ 「はい」にすると、アンチロックブレーキ機能が効くようになります。

横滑り防止 「はい」にすると、横滑り防止機能が効くようになります。

トラクションコントロール 「はい」にすると、トラクションコントロール機能を効くようにしてくれます。

ダメージ 接触などによるダメージの設定を変更します。「オフ」にすると、マシンの損傷も反映されません。「ビジュアルのみ」にすると、マシンの損傷は反映されますが、性能には影響されません。「性能に影響あり」にすると、マシンの損傷具合にあわせ性能に影響が出るようになります。「フルダメージ」にすると、走行不能に陥るマシンの損傷まで反映されます。

マシントラブル 「はい」にすると、マシントラブルが発生する可能性があります。

タイヤ摩耗 「オフ」にすると、タイヤの摩耗がなくなります。「スロー」にすると、ゆっくり摩耗します。「リアル」にすると、実際の自動車の摩耗に忠実になります。また、「x2、x3、x4、x5、x6、x7」にすると、数字の倍数の速さで摩耗します。

燃費 「オフ」にすると、ガソリンは減らなくなります。「スロー」にすると、ゆっくり減っていきます。「リアル」にすると、実際の自動車の燃費と同様に忠実に減っていきます。

エンジン自動始動 「はい」にすると、エンジンが自動でかかります。

フラッグ&ペナルティ 「オン」にすると、コース上で様々なフラッグが振られ、反則によるペナルティが課せられるようになります。

UDP 動画配信時のUDP設定を変更できます。

オンスクリーンガイド&ディスプレイ

ゲーム画面の表示の設定を変更することができます。

HUDレベル HUD表示の初期設定を変更することができます。

ガイドライン ガイドライン表示のあり、なしとブレーキだけ表示の設定を変更することができます。

ターン指示機 ターン指示機表示のあり、なしの設定を変更することができます。

トラックマップ マップ表示のオン、オフ設定を変更することができます。

ラップ情報を切り替え ラップ情報切り替えのオン、オフ設定を変更することができます。

スタートグリッドライト スタートグリッドライト表示のオン、オフ設定を変更することができます。

コックピットホイール/ドライバー コックピットホイール表示とドライバー表示のオン、オフ設定を変更することができます。

コックピットミラー コックピットミラー表示のオン、オフ設定を変更することができます。

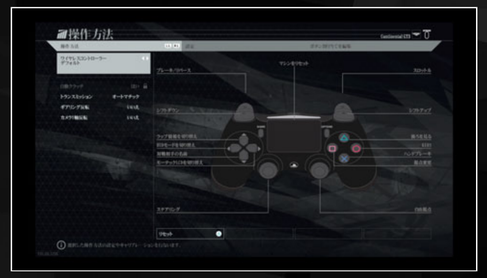
対戦相手の名前 対戦相手の名前表示の設定を変更することができます。

ピットエンジニア ピットエンジニアの設定を変更することができます。

表示単位切り替え 表示単位の「ヤード・ポンド法」「メートル法」の切り替えができます。

操作方法

操作方法と設定の変更、ボタン割り当てを編集することができます。



操作方法

使用するコントローラーの選択、トランスミッションの設定などを変更することができます。

使用するコントローラー　DUALSHOCK®4を接続している場合、「デフォルト」か「モーションセンサー」に変更することができます。

自動クラッチ　「はい」にすると、自動クラッチが効くようになります。
※マシンによっては変更できない場合もあります。

トランスミッション　トランスミッションのタイプを「オートマチック」か「マニュアル」に変更することができます。

ギアリング反転　「はい」にすると、ギアリングを反転します。

カメラY軸反転　「はい」にすると、カメラのY軸を反転します。

設定

ステアリングやブレーキの感度を変更することができます。

ボタン割り当てを編集

各ボタンに割り当てられている操作を編集することができます。
L2ボタン／R2ボタンで「モーション」・「マシン」・「アシスト」・「カメラ&ビュー」・「ゲーム」を切り替え、左スティック・方向キー上下で操作を選び、割り当てたいボタンを押して登録を行います。

ボタン割り当ての仕方

1. 変更したい操作を選びます。
○ボタンを押します。

2. この画面が表示されている間に、割り当てたいコントローラーのボタンを押します。

3. キー操作が変更されます。

×ボタンで戻ると、設定は自動でセーブされます。

ビジュアル

ゲームのグラフィックの設定を調整することができます。

視覚エフェクト　ゲームのグラフィックを調整します。

ポストプロセスフィルタ　ポストプロセスフィルタのオン、オフ設定を変更することができます。

レンズフレア　レンズフレアのオン、オフ設定を変更することができます。

サンフレア-外　サンフレア-外の設定を「フル」「わずか」「最少」「クロマ」「なし」から選んで変更することができます。

サンフレア-中　サンフレア-中の設定を「フル」「わずか」「最少」「クロマ」「なし」から選んで変更することができます。

ブルーム効果　ブルーム効果のオン、オフ設定を変更することができます。

かげろう　かげろうのオン、オフ設定を変更することができます。

反射　反射のオン、オフ設定を変更することができます。

露出補正　露出補正の設定を「0.10」～「2.00」の間から選んで変更することができます。

雨粒　雨粒の設定を変更することができます。

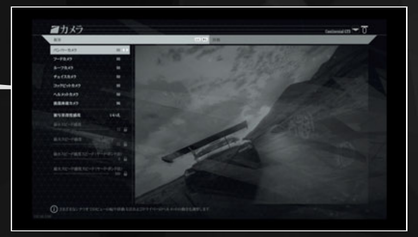
ぼかし　ぼかしの設定を変更することができます。

薄明光線　薄明光線の設定を変更することができます。

画面の埃　画面の埃の設定を変更することができます。

残像の表示処理
残像の表示処理の設定を変更することができます。

カメラ



ゲームの見え方の調整することができます。L1ボタン／R1ボタンで「視界」「移動」を切り替えることができます。

視界　カメラのビューの幅を調整することができます。

バンパーカメラ　バンパーカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

フードカメラ　フードカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

ルーフカメラ　ルーフカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

チェイスカメラ　チェイスカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

コックピットカメラ　コックピットカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

ヘルメットカメラ　ヘルメットカメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

後部座席カメラ　後部座席カメラの設定を変更することができます。数値が大きいほど遠景になります。

被写界深度感度　被写界深度感度の設定を変更することができます。「はい」に設定すると、「最小スピード感度」「最大スピード感度」「最小スピード感度スピード（ヤード・ポンド法）」「最大スピード感度スピード（ヤード・ポンド法）」の変更が可能になります。

最小スピード感度　最小スピード感度の設定を変更することができます。

最大スピード感度　最大スピード感度の設定を変更することができます。

最小スピード感度スピード（ヤード・ポンド法）　最大スピード感度スピードの設定を変更することができます。

最大スピード感度スピード（ヤード・ポンド法）　最小スピード感度スピードの設定を変更することができます。

移動　移動方法、ドライバーのヘルメットの動きを調整することができます。

高速振動　高速振動の設定を変更することができます。

ワールド移動　ワールド移動の設定を変更することができます。

G効果エフェクト　G効果エフェクトの設定を変更することができます。

ヘルメットを表示　ヘルメット表示の有無を変更することができます。

ヘルメットの被写界深度　ヘルメットの被写界深度の設定を変更することができます。

ヘルメットの頂点を見る　ヘルメットの頂点を見る設定を変更することができます。

ヘルメットの傾き　ヘルメットの傾きの設定を変更することができます。

カメラの傾き　カメラの傾きの設定を変更することができます。

音量

各種音量の設定を調整することができます。

マスター音量　ゲーム全体の音量設定を変更することができます。

BGM音量　BGMの音量設定を変更することができます。

エンジン音量　エンジン音の音量設定を変更することができます。

効果音音量　効果音の音量設定を変更することができます。
ピットラジオ音量ピットからのメッセージの音量設定を変更することができます。

ピットラジオ音量　ピットからのメッセージの音量設定を変更することができます。

デジタルマニュアル

インターネットに接続して、デジタルマニュアルを見ることができます。

クレジット

ゲームの製作者リストを見ることができます。
リストは自動でスクロールしますが、左スティック・
方向キー下で早送りすることもできます。

バンダイナムコエンターテインメント公式サイト	http://bandainamcoent.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00（土･日･祝日を除く）]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- ゲーム攻略法についてはお答えしておりません。

TEL:03-3375-7656
http://bandainamcoent.co.jp/cs_support/

SLIGHTLYMAD STUDIOS

※DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

Slightly Mad Studios, Project CARS, the SMS logo, and the Project CARS logo are trademarks or registered trademarks of Slightly Mad Studios Limited in the United Kingdom and/or other countries.
© 2016 Project Cars Next Gen Development LLP. Game development and technology provided by Slightly Mad Studios. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. ©2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Produced by
株式会社バンダイナムコエンターテインメント

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ●当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。 ●お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
●本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"PS", "PlayStation", "PS4", and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.Library programs © Sony Computer Entertainment Inc.